

MED APP

Francis Adames Mateo, José adonis Jiménez Moronta, Vladimir Ramírez, Biannet Reyes, Mignolia Jordaliz Martínez Inoa

Introducción

MED APP, se desarrolló mediante el programa android studio que es un nuevo entorno de desarrollo integrado para el sistema operativo Android lanzado por Google, diseñado para ofrecer nuevas herramientas para el desarrollo de aplicaciones y alternativa al entorno Eclipse, hasta ahora el IDE más utilizado.

Al crear un nuevo proyecto en Android Studio, la estructura del proyecto aparece con casi todos los archivos dentro del directorio SRC, un cambio a un sistema de generación basado Gradle que proporcionará una mayor flexibilidad para el proceso de construcción. Además, gracias a su sistema de emulación integrado, Android Studio permite ver los cambios que realizamos en nuestra aplicación en tiempo real, pudiendo además comprobar cómo se visualiza en diferentes dispositivos Android con distintas configuraciones y resoluciones de forma simultánea.

Entre las muchas características de Android Studio destacan sus herramientas de empaquetado y etiquetado de código para organizarnos al implementar grandes cantidades de código, sirviéndose además de un sistema drag & drop para mover los componentes a través de la interfaz de usuario. Además, este nuevo entorno cuenta con Google Cloud Messaging, una funcionalidad con la que podremos enviar datos desde el servidor a terminales Android a través de la nube, siendo esta una forma de enviar notificaciones Push a nuestras apps. Por otro lado, también nos ayudará en la localización de nuestras aplicaciones, dándonos una forma más visual de seguir programando y controlar el flujo de la aplicación.

¿Qué ofrece Android Studio?

- Un entorno de desarrollo claro y robusto.

- Facilidad para testear el funcionamiento en otros tipos de dispositivos.
- Asistentes y plantillas para los elementos comunes de programación en Android.
- Un completo editor con muchas herramientas extra para agilizar el desarrollo de nuestras aplicaciones.

Materiales y métodos para realizar una aplicación

A continuación te explico qué opciones que tienes a la hora de desarrollar una App y las variables más importantes para que puedas hacerte una idea de qué parámetros tendrías que contratar:

1. Coste por hora del programador

Es uno de los factores más importantes y puede variar desde unos 30€ por hora (Autónomo/freelance con poca experiencia) hasta alrededor de 120 € por hora (consultoras y agencias especializadas con experiencia).

2. Acceso a datos de la App

Dependerá de si la aplicación necesita conectarse a servidores para realizar búsquedas, actualizar su información en tiempo real y mostrar los resultados, etc.

3. Geo-posicionamiento para la aplicación

Otro factor a tener en cuenta es si los usuarios de la aplicación necesitan información dependiendo de su localización. Por ejemplo, se podría mostrar información de la tienda más cercana.

4. Realidad aumentada para la App

Por ejemplo, en casos en los que se quiere que los productos que se ofrecen a través de la aplicación se muestren en una imagen en 3D en un catálogo digital

5. Complejidad de la aplicación

Dependiendo del uso que se quiera hacer de la aplicación, existen aplicaciones sencillas que se desarrollan en pocas horas y aplicaciones complejas como por ejemplo juegos o redes sociales, que requieren de miles de horas de trabajo.

6. El gestor de contenidos de la App

Depende de si los contenidos son estáticos o se pueden actualizar de forma dinámica. El gestor de contenidos o CMS es un factor determinante, y en el caso en que estos sean dinámicos tendrías dos opciones:

Usar un gestor de contenidos con el que se tenga que integrar la aplicación. Crear un gestor a medida para modificar los contenidos de la aplicación.

7. Pasarela de pago para la App

La aplicación en muchos casos puede requerir de una pasarela pago para vender productos a través de la App. Esto dependerá de las diversas opciones de pago que ofrezca la aplicación, si necesita integrar el pago a través de las tiendas App u otras pasarelas de pago, etc.

8. Registro de usuarios en la aplicación

Si la aplicación requiere incluir un registro de usuarios, ésta se encargará. Ello dependerá de la base de datos que se lleve a cabo en cuanto a tamaño y tipo de datos que acumule.

9. Envío de notificaciones push

Es interesante incluir la posibilidad del envío de mensajes personalizados a los usuarios a través de la aplicación que han descargado. Si este es el caso de la aplicación que quieres crear, tendrás que tener en cuenta el tipo de notificaciones, si es necesario crear una interfaz de gestión de notificaciones o si se debe integrar

con un sistema existente, etc.

Esta mejora en el diseño de la aplicación conlleva un sobrecoste en el desarrollo de la misma que deberás de prever dentro de tu presupuesto.

10. Diseño gráfico para la aplicación

Lógicamente no es lo mismo un diseño sencillo con menús y pestañas a modo de ficha informativa basada en una plantilla, que aplicaciones que incluyan opciones de interacción para los usuarios más avanzadas y complejas.

11. El nº de plataformas dónde será accesible

Las plataformas en las que se vaya a implementar la aplicación y el número de ellas en las que deba funcionar son determinantes para calcular el coste. Por lo general, lo normal es crear tu App para Android, iOS y Windows Phone, que son los sistemas operativos para dispositivos móviles predominantes actualmente.

12. Integración con otros sistemas

El desarrollo puede complicarse sensiblemente en el caso de tener que integrar la aplicación con sistemas existentes en la empresa (bases de datos, gestión de usuarios, gestor de contenidos, envío de notificaciones, etc.). Generalmente, una implementación de sistemas para una aplicación suele ser un proceso muy técnico y costoso que suele suponer un coste importante en el desarrollo de la App.